



Nazwa [Star Ocean 5: Integrity and Faithlessness](#)

wydawca : **Cenega**

Cena: **69.90 zł**

Star Ocean 5: Integrity and Faithlessness na PlayStation 4 to piąta część cyklu jRPG, który łączy w sobie estetykę znaną z klasycznych opowieści fantasy oraz science-fiction. Za produkcję cyklu od czasu jego debiutu w 1996 roku na konsoli SNES odpowiada japońskie studio tri-Ace. Powstały w 1989 roku deweloper wyspecjalizował się w grach RPG. Na swoim koncie ma takie tytuły jak Resonance of Fate, Valkyrie Profile, Radiata Stories, a także Final Fantasy XIII-2 oraz Lightning Returns: Final Fantasy XIII. Star Ocean 5 powstał podobnie jak wiele innych gier studia w ścisłej współpracy z firmą Square Enix. Projekt był od początku przygotowywany z myślą o konsolach PlayStation 3 oraz PlayStation 4. Fabuła tytułu rozgrywa się w uniwersum poprzednich części Star Ocean. Akcja rozpoczyna się ponad 500 lat po wydarzeniach przedstawionych w Star Ocean: Last Hope z PlayStation 3. Gracze przenoszą się na zamieszkaną przez ludzi planetę Feycreed, która znajduje się 6 tysięcy lat świetlnych od Ziemi. Jej największy kontynent zajmuje królestwo Leslia, które kulturowo i technologicznie przypomina XVI-wieczną Europę. Głównym bohaterem produkcji jest Fidel Camus, 23-letni rycerz starający się ochraniać swoją rodzinną wioskę Stahr. Pomaga mu w tym jego przyjaciółka z dzieciństwa Miki Sorvesta, która posiada nadnaturalne zdolności lecznicze. Pewnego dnia bohaterowie spotykają tajemniczą dziewczynkę o imieniu Lilia, która straciła swoje wspomnienia oraz emocje. Aby jej pomóc wyruszają wspólnie w długą podróż.

Model rozgrywki nie odbiega znacząco do tego do czego przyzwyczało nas Star Ocean oraz wiele innych gier jRPG. Gracze eksplorują duży trójwymiarowy świat, odwiedzając miasta, przyjmując questy oraz liczne poboczne zadania, a także rozwijając zdolności i ekwipunek postaci wchodzących w skład drużyny. Tytuł korzysta z szybkiego systemu walki, podobnego do tego który znajdziemy w grach spod szyldu Tales of. Nowością jest to, że gracze walczą ze stworami na mapie świata, a gra nie ładuje przy okazji każdego spotkania osobnej areny. W trakcie potyczek możemy swobodnie przełączać się pomiędzy bohaterami. Grę napędza nowy silnik graficzny, który przystosowany jest do pracy na konsolach PlayStation 3 oraz PlayStation 4.

Tytuł główny nagłówek

podtytuł nagłówek

Nazwa	Wartość
Wydawca	Cenega S.A.
Producent	Tri-Ace
Data premiery	01.07.2016
Tryb gry	Single Player
Kategoria wiekowa	12+
Wersja językowa	ENG
Wymagania sprzętowe	Konsola PlayStation 4
Format	Blu-Ray